**第七章 文件**

**一、单选题**

1. 若fp是指向某文件的指针，且已读到文件的末尾，则表达式feof(fp)的值为（ ）。

A. EOF B. -1 C.非零值 D. NULL

2. 下列对C语言的文件存取方式的叙述中，正确的是（ ）。

A. 只能顺序存取 B. 只能随机存取

C. 可以顺序存取，也可以随机存取 D. 只能从文件的开头存取

3. C语言可以处理的文件类型是（ ）。

A. 文本文件和数据文件

B. 数据代码文件

C. 文本文件和二进制文件

D. 数据文件和文本文件

4. 以下关于文件指针的描述中，错误的是（ ）。

A. 文件指针是指向内存某个单元的地址

B. 文件指针在一个程序中只能有一个

C. 文件指针是用来对文件操作的标识

D. 文件指针是文件类型FILE定义的

5. 以“w+”方式打开一个文件，下列描述中正确的是（ ）。

A. 文件打开时，原有文件内容不被删除，位置指针移动至文件末尾，可进行写和读操作

B. 文件打开时，原有文件内容被删除，可进行写和读操作

C. 文件打开时，原有文件内容不被删除，位置指针移动至文件开头，可进行重写和读操作

D. 以上说法都不正确

6. C语言中，库函数fgets(str,n,fp)的功能是（ ）。

A. 从fp所指向的文件中读取长度不超过n-1的字符串存入str开始的内存

B. 从fp所指向的文件中读取长度为n的字符串存入str开始的内存

C. 从fp所指向的文件中读取n个字符串存入str开始的内存

D. 从str开始的内存读取至多n个字符存入fp所指向的文件

7. 函数调用语句：fseek(fp,-10L,2);的含义是将文件位置指针（ ）。

A．移动到距离文件尾10个字节处 B．从当前位置向文件尾方向移动10个字节

C．移动到距离文件头10个字节处 D．从当前位置向文件头方向移动10个字节

8. 有以下程序运行后，文件t1.txt中的内容是（ ）。

#include "stdio.h"

void WriteStr(char \*fn,char \*str)

{ FILE \*fp;

fp=fopen(fn,"w");

fputs(str,fp);

fclose(fp);

}

main()

{ WriteStr("t1.txt","start");

WriteStr("t1.txt","end");

}

A．end B．

C．startend D．e start ndrt

9. C语言可以处理的文件类型是（ ）。

A. 文本文件和数据文件

B. 文本文件和二进制文件

C. 数据代码文件

D. 数据文件和文本文件

10. 标准库函数fputs(p1,p2)的功能是（ ）。

A. 从p1指向的文件中读取一个字符串存入p2开始的内存

B. 从p1开始的内存中读取一个字符串存入p2指向的文件

C. 从p2开始的内存中读取一个字符串存入p1指向的文件

D. 从p2指向的文件中读取一个字符串存入p1开始的内存

11. 设有以下结构体类型数组的定义，且数组mini的10个元素都已赋值，若要将这些元素写到fp所指向文件中，以下不正确的形式是（ ）。

struct abc { int a;char b;float c[4];} mini[10];

A.fwrite(mini,10\*sizeof(structabc),1,fp);

B.for(i=0;i<10;i++)

fwrite(mini,sizeof(structabc),1,fp);

C.fwrite(mini,5\*sizeof(structabc),2,fp);

D.fwrite(mini,sizeof(structabc),10,fp);

二、程序填空

1. 下列程序由键盘输入一个文件名，然后把从键盘输入的字符依次存放到磁盘文件中，直到输入一个"#"为止。

#include "stdio.h"

main( )

{ FILE \*fp;

char ch,filename[10];

scanf("%s",filename); /\*用户输入存在磁盘上的文件名\*/

if((fp= ① (filename, "w"))==NULL )

{ printf("cannot open file\n");

exit(0);

}

while((ch=getchar())!='#')

② ;

fclose(fp);

}

①fopen

②fputc(ch,fp)

2. 以下程序用来判断指定文本文件“test.txt”是否能正常打开，请填空

#include <stdio.h>

main( )

{ ① fp;

if (((fp=fopen(“test.txt”,”r”))== ② ))  
 printf（“未能打开文件！\n”）；  
 else

printf(“文件打开成功！\n”);

fclose(fp);

}

① FILE \*

② NULL

3. 下列程序从一个二进制文件中读取结构体数据，并把读出的数据显示在屏幕上。

#include "stdio.h"

struct rec

{ int a;

float b;

};

main()

{ FILE \*fp; struct rec r;

if((fp= ("file.dat","rb"))==NULL)

{

printf("No find the file!");

exit(0);

} do

{ fread( ① ,sizeof(struct rec),1 ,fp);

if( ② ) break;

printf("%d,%f",r.a,r.b);

}while(1);

fclose(fp);

}

①fopen

②break

4. 下列程序从一个二进制文件中读取结构体数据，并把读出的数据显示在屏幕上。

#include "stdio.h"

struct rec

{ int a;

float b;

};

main()

{ FILE \*fp; struct rec r;

if((fp= ① ("file.dat","rb")) == NULL)

{

printf("No find the file!");

exit(0);

}

do

{ fread( &r ,sizeof(struct rec),1 , ② );

if(feof(fp) ) break;

printf("%d,%f",r.a,r.b);

}while(1);

fclose(fp);

}

①fopen

②fp

5. 以下程序的功能是将文件exam1.txt的内容复制到exam2.txt中，请填空。

#include<stdio.h>

main()

{ FILE \*fp1,\*fp2;

char str[81];;

fp1=fopen("exam1.txt","r");

fp2=fopen("exam2.txt","w" );

while(!feof(fp1))

{ fgets(str,81,fp1);

fputs( ① );

}

fclose(fp1);

② ;

}

①str,fp2

②fclose(fp2)

6. 下面程序用以统计文件中小写字母a的个数。请填空。

#include<stdio.h>

main( )

{ FILE \*fp;

char m;long n=0;

if((fp=fopen("f1.txt", ① ))==NULL)

{ printf("cannot open file\n");exit(0);}

while(!feof(fp) )

{ m= fgetc(fp) ;

if(m=='a') n++;

}

printf("n=%ld\n", n);

② ;

}

①"r"

②fclose(fp)

7. 数组a中存放了5名学生的学号、姓名、数学和英语成绩，下面程序用于将总分最高的学生的信息输出。

struct student

{ char num[10],name[20];

int math,eng;

int total;

}a[5] ={{"001","wangdong", 80,74, 0},

{"002","lifang", 100,89, 0},

{"003","zhaomiao", 90,64, 0},

{"004","zhenggang",70,76, 0},

{"005","liuna", 51,72, 0}};

main()

{ int i,j=0;

for(i=0;i<5;i++)

{ a[i].total= ① ;

if(a[i].total>a[j].total)

② ;

}

printf("%s\t%s\t%d\t%d\t%d\t%d\n",

a[j].num,a[j].name,a[j].math,a[j].eng,a[j].total);

}

① a[i].math+a[i].eng

② j=i

8. 下面程序用以统计文件"f1.txt"中小写字母a的个数。请填空。

#include<stdio.h>

main( )

{ FILE \*fp;

char m;

long n=0;

if((fp=fopen("f1.txt", ① ))==NULL)

{ printf("cannot open file\n");exit(0);}

while(!feof(fp) )

{ m= ② ;

if(m=='a') n++;

}

printf("n=%ld\n", n);

fclose(fp);

}

①"r"

②fgetc(fp)

9. 以下程序的功能是将文件file1.txt的内容复制到file2.txt中，请填空。

#include<stdio.h>

main()

{ FILE \*fp1,\*fp2;

char str[81];;

fp1=fopen("file1.txt","r");

fp2=fopen("file2.txt","w" );

while(!feof(fp1))

{ fgets(str,81, ① );

fputs( ② );

}

fclose(fp1);

fclose(fp2);

}

①fp1

②str,fp2

10. 以下程序的功能是从键盘输入文件名，然后把从键盘输入的以“#”结束的字符串及字符个数存放到该文件中。请填空。

#include "stdio.h"

main()

{ FILE \*fp;

char ch,fname[32];

int count=0;

printf("Input the filename :");

scanf("%s",fname);

getchar();

if((fp= ① )==NULL)

{ printf("Can't open file:%s\n",fname);exit(0);}

printf("Enter string(#:end):");

while((ch=getchar())!='#')

{ ② ; count++ ;}

fprintf(fp,"\n%d\n",count);

fclose(fp);

}

1. fopen(fname,"w")
2. fputc(ch,fp)